ПОЛОЖЕНИЕ

о профориентационном проекте для младших школьников и подготовительных групп ДОУ г. Андреаполя «Город мастеров»

**Место проведения: МОУ АСОШ №2 г. Андреаполь**

1. **Общие положения**

1.2. Организатором проекта является МОУ АСОШ №2 при поддержке МУ ОО Андреапольского района.

1.3. Участники проекта:

- учащиеся начальных классов школ города, воспитанники подготовительных групп ДОУ города;

* учителя МОУ АСОШ №1, МОУ АСОШ №2, МОУ АСОШ №3.
* воспитатели и помощники воспитателей ДОУ города.
* методисты ОО администрации Андреапольского района.

1. **Цели и задачи**

Основной целью проекта «Город мастеров» является знакомство детей 6-9 летнего возраста с миром профессий.

Задачи:

* знакомство детей с профессиями, востребованными в г. Андреаполе;
* раскрытие ключевых аспектов, характеризующих ту, или иную профессию;
* развитие коммуникативных навыков, самостоятельности, инициативы, творческих способностей детей;
* установление социального партнерства с воспитателями ДОУ.

**3. Формы реализации проекта**

Проект «Город мастеров» включает в себя следующие этапы:

**Фестиваль профессий;**

На этом этапе:

1. Составляется статистическая карта профессий, реализованных на территории Андреапольского района.
2. С детьми проводятся беседы и игры, с целью разъяснения термина «профессия» и расширения представлений о многообразии мира профессий. По результатам проведённых мероприятий проводится первичный мониторинг профессионально-деятельностной компетентности;
3. По результатам первичного мониторинга составляется перечень мастер-классов, формирующих сюжетно-ролевую игру «Город мастеров».

**Сюжетно-ролевая игра «Город мастеров».**

**Мастерские:**

1. Больница.
2. Кондитерская.
3. Художественная мастерская.
4. Ветеринарная клиника.
5. Студия «Бодиарт».
6. Научно-исследовательская лаборатория.
7. Велошкола.
8. Танцевальная студия.
9. Сувенирная лавка.
10. Школа моряков
11. Фотостудия

Рефлексия: при завершении мероприятия дети определяют самый понравившийся мастер-класс путём голосования (на карте «Города мастеров» наклеивают смайлики).

**Программа проведения игры:**

* Просмотр журнала «Профессии в моём городе».
* Инструктаж по правилам игры.
* Вручение паспорта жителя **«Города мастеров».**
* Посещение банка и получение стартового капитала: 30 профи.
* Работа в Мастерских.
* Посещение сувенирной лавки и приобретение сувениров за профи, заработанные в ходе игры.
* Рефлексия.

**Описание игры.**

Каждый Мастер-класс длится 15 минут. За этот отрезок времени дети осваивают азы одной из профессий, приобретают начальные профессиональные навыки.

Вся игра «Города мастеров» продолжается 80 минут.

**Ход игры:**

Игрокам выдаются паспорта жителей «Города мастеров», в которых указывается Имя, фамилия игрока и стартовый капитал, полученный в банке на образование.

По окончанию игры игроки могут вложить, заработанные «профи» на хранение в банк, или приобрести на заработанные «профи» памятные сувениры.

В ходе игры руководители мастерских вносят в паспорт пометки с указанием освоенных игроком профессий.

Каждой мастерской руководит «Мастер», которому помогает «Помощник мастера». В их обязанности входит:

* оформить «Мастерскую», подготовить необходимые для игры атрибуты;
* создать условия для позитивного эмоционального настроя игроков;
* чётко и грамотно провести кратковременный курс обучения определённой профессии в игровой форме;
* внести пометки в паспорт о освоении профессии;
* собрать оплату за обучение в начале работы мастерской и по окончанию работы мастерской выдать зарплату.

На территории проведения «Города мастеров» работают дежурные (учителя, воспитатели ГПД, на занятые в мастерских, воспитатели и помощники воспитателей ДОУ). В их обязанности входит:

* корректировка перемещении игроков между мастерскими;
* устранение возможные затруднений у игроков.

По окончанию игры в паспорте каждого игрока скапливается до 4 отметок о приобретении тех, или иных профессий. Игрок имеет право посетить одну и ту же мастерскую несколько раз. Паспорт остаётся у игрока и сохраняется до следующей игры.

Перед уходом с территории проведения игры игрок приклеивает смайлик на карту «Города мастеров», тем самым выражая свое отношение к освоенным профессиям.

Организаторы анализируют полученные результаты и корректируют программу следующей игры. Вносят предложения по дальнейшей профориентационной работе с данной группой детей.

Организаторы игры обеспечивают эмоционально комфортные условия для детей на всём протяжении игры, а также - безопасность детей.

Для проведения игры необходимо:

* реквизит для каждой из предлагаемых профессий;
* паспорт жителя «Города мастеров»;
* «профи» различного достоинства;
* карта профессий и смайлики каждому участнику для Рефлексии;
* сувениры с символикой «Города мастеров».

Сроки проведения игр «Город мастеров»:

Дата проведения 1 игры / для учащихся МОУ АСОШ №2: **17.05.2013**

Дата проведения 2 игры/ для воспитанников ДОУ: **20.05.2013**

Дата проведения 3 игры / для учащихся МОУ АСОШ №1, МОУ АСОШ №3: **20.09.2013**

**Время проведения игр: с 15-20 до 16 -40**